### Les besoins :

Les besoins fonctionnels désignent les actions que l’application doit permettre à l’utilisateur d’accomplir pour répondre aux objectifs du projet. Ils définissent les fonctionnalités principales de l’application.

### Fonctions des clients :

1. **S’inscrire et se connecter** : Permet aux clients de créer un compte et d’accéder à leur espace personnel.
2. **Consulter les activités** : Permet aux clients de voir les activités disponibles à la réservation.
3. **Réserver une activité** : Permet aux clients de sélectionner et réserver des activités.
   1. Extension : Personnaliser une réservation (ajuster les choix selon les préférences du client).

### Fonctions du système :

1. **Afficher les activités disponibles** : Le système affiche les activités que les clients peuvent consulter et réserver.
2. **Gérer les réservations** : Le système gère toutes les réservations effectuées par les clients.
   1. Inclut : S’authentifier (pour accéder aux fonctionnalités sécurisées) et gérer les activités et réservations clients.

### Diagramme UML:

### Diagramme UML

### Diagramme ERD:

